

# Ropecon-roolipelifestivaali alkaa 25. heinäkuuta ja palkitsee vuoden peliteon

Ropecon-pelifestivaali on Euroopan suurin ei-kaupallinen vapaaehtoisvoimin järjestettävä roolipelifestivaali. Ropecon-tapahtuma jakaa vuosittain myös tunnustuksia pelialan toimijoille.

Vuosittain tapahtuma jakaa Kultainen Lohikäärme -palkinnon pitkäaikaisesta työstä pelikulttuurin parissa. Palkinnon tarkoitus on toimia tunnustuksena peliharrastuksen eteen tehdystä työstä kuin myös pelikulttuurin edistämisestä laajemassa kulttuurisessa kehityksessä. Esimerkiksi vuonna 2013 Kultainen Lohikäärme myönnettiin Kersti Juvalle Taru sormusten herrasta -trilogian käännöstyöstä.

Tänä vuonna Ropecon ja Pohjoismaisen Roolipelaamisen Seura (PRS) jakavat uuden Vuoden Peliteko -palkinnon. Vuoden Peliteko -palkinto annetaan tuoreesta, tapahtumavuoden aikaisesta saavutuksesta. Palkinnolla halutaan tuoda huomiota ajankohtaisille ja merkittävälle teoille pelikulttuurin saralla.

Sekä Kultainen Lohikäärme että Vuoden Peliteko -palkinnot jaetaan sunnuntaina 27.7. Ropeconin päättäjäisissä.

Ropecon-roolipelifestivaali on rooli-, lauta-, kortti-, miniatyyri-, ja liveroolipeleihin keskittyvä pelifestivaali, joka järjestetään tänä vuonna 21. kerran Espoon Dipolissa 25.–27.7. Vuoden 2014 Ropeconin ohjelma painottuu valtaan ja sen ilmenemismuotoihin peleissä. Tapahtuman kunniamvieraina ovat kansainvälisesti tunnetut pelisuunnittelijat Luke Crane ja Jason Soles. Luke Crane on New Yorkilainen pelisuunnittelija ja -julkaisija, joka työskentelee tällä hetkellä joukkorahoituspalvelu Kickstarterin peleihin liittyvien projektien parissa. Jason Soles puolestaan toimii amerikkalaisessa Privateer Press -peliyrityksessä lukuisien pelien pääsuunnittelijana.

Yhteydenotot ja akkreditoitumispyynnöt:

Ropecon 2014 tiedottaja, Eino Partanen, +358-50-3385 159, [eino.partanen@helsinki.fi](mailto:eino.partanen@helsinki.fi)

Ropecon:

[www.ropecon.fi](http://www.ropecon.fi)

Linkki kuvamateriaaliin:

<http://www.ropecon.fi/gallery/Pressikuvat>