

Elämäni supersankarina

Aki Vainio

Pelaajia: 3 + pelinjohtaja

Esittely:

Ihmisiä kiinnostavat superihmiset. Se on ymmärrettävää. Jumalien voimia omaavat ihmiset vangitsevat helposti suuren yleisön mielikuvituksen. Kaikesta julkisuudesta huolimatta, nämä ihmiset ovat kuitenkin samalla lähes tuntemattomia suurelle yleisölle. Nyt pieni ryhmä sankareiksi päätyneitä entisiä superrikollisia on päättänyt raottaa verhoja ja suostua ensimmäisen virallisen superihmisiä käsittelevän kirjan kohteiksi.

Hyvin vapaamuotoinen skenario, jossa keskustellaan hahmojen taustoista ja luodaan ryhmän historia heidän värikkään uransa alkuaikoina.

Pelinjohtajalle:

Toimi seuraavasti:

1. Lue nämä sivut
2. Jaa hahmopohjat
3. Anna pelaajille muutama minuutti aikaa rakentaa hahmot
4. Anna pelaajille hetki esitellä hahmonsia toisilleen
5. Haastattele hahmoja hahmosi ominaisuudessa

Olet superihmisten elämäkerturi, Mark Matthews tai Mary Matthews. Tehtäväsi on saada aikaan keskustelua kyselemällä johdattelevia kysymyksiä. Järjestelmää ei ole. Pidä vain huolta, että kaikki pääsevät ääneen ja saadaan jonkinlainen tarina. Esitä siis kysymyksiä kaikille pelaajille ja rohkaise heitä korjaamaan tai tarkentamaan toisiaan.

Yritä rakentaa jonkinlaista tarinan kaarta. Aloita keskustelemalla ryhmän ensimmäisestä keikasta ja siirry kohti sitä käännekohtaa, jossa he päättivät lopettaa rikollisen uransa ja parantaa tapansa.

Alla on lista kysymyksiä. Käytä niistä mitä haluat, käytä omia tai tartu johonkin mitä joku pelaajista sanoo ja käytä sitä pohjana omiin kysymyksiin. Muista, että aikaa ei ole paljon, joten pidä pelaajien ajankäyttöä silmällä ja leikkaa kysymyksiä, mikäli näyttää siltä, että aikaa ei ole riittävästi. Tarvittaessa keskeytä haastattelu sanoen, että tässä on varmaan riittävästi tällä kertaa.

Esimerkkikysymykset aikajärjestyksessä:

- Lapsuus ja nuoruus: Miten löysi voimansa? Miten vaikutti lapsuuteen? Mikä johti rikolliselle tielle? Koska hahmot tutustuivat toisiinsa ja miten?
- Ensimmäinen keikka: First City Bankin ryöstö. Kenen ajatus ja mitä tapahtui?
- Ensimmäinen kohtaaminen supersankarin tai -sankarien kanssa: Mitä tapahtui? Miksi ryhmä hävisi taistelun? Mitä vaurioita taistelu aiheutti ympäristölle?
- Vankila: Minkälaisia turvajärjestelyjä? Ketä muita superrikollisia he tapasivat vankilassa?
- Pako: Miten onnistui? Tapahtuiko näitä usein?
- Kääntyminen: Mikä oli motivaatio? Onko ollut haluja palata rikolliseen elämään? Sankariuden hyvät puolet? Miksi armahdus tai syytesuoja aiemmilta rikoksilta?

Tee muistiinpanoja, koska se on osa rooliasi ja voit käyttää niitä jatkokysymyksien apuna.

Vihje: Mikäli haluat tehdä tästä itsellesi mielenkiintoisemman, ajattele asiaa niin, että olet itse superrikollinen, joka yrittää kerätä näistä supersankareista tämän roolin avulla tietoa ja myydä sitä eteenpäin..

Aivot:

Olet entinen superrikollinen, nykyinen supersankari. Työskentelet edelleen saman kolmen hengen ryhmän kanssa. Tunnette toisenne todella hyvin ja, vaikka erimielisyyksiä on vuosien varrella ollut, pidät kahta kumppaniasi ystävinäsi. Tänään teitä haastattelee tunnettu superihmisten elämäkerturi Matthews, joka on kirjoittamassa teistä kirjaa.

Olet porukan aivot ja johtaja. Et ole kuitenkaan aivan klassinen akateemisesti koulutettu nero, vaan enemmänkin itseoppinut, lateraalisesti ajatteleva kapinallinen. Tästä huolimatta olet ryhmän superego. Yrität pitää ryhmän linjassa ja fokuoituna tavoitteeseen.

Olet saanut tahtosi läpi porukassa perustelemalla mielipiteesi. Yrität olla vähättelemättä muita, koska ystävyystyöstä huolimatta he ovat edelleen pohjimmitaan raakalaisia, jotka turvautuvat helposti väkivaltaan.

Kustomoi hahmosi valitsemalla seuraavista:

Nimi: Flag, Shift, Roach, Anti, Shard, Sextant, Corpus, Gray Matter

Sukupuoli: Mies, nainen, tuntematon, ei määriteltävissä

Asuste: ihonmyötäinen spandex, camo, punk, puku

Hallitseva(t) väri(t): musta, vihreä, purppura, ruskea, valkoinen, harmaa

Vartalo: Laiha, jäntevä, sensuaalinen, hyväkuntoinen, sulava

Voimien alkuperä: Mutantti, laitteita, haarniska, onnettomuus, maan ulkopuolinen, magia, keinoitekoinen

Voimia ja muuta: (valitse niin monta kuin tuntuu hyvältä tai luota siihen, että hahmon älykkyyttä riittää): energiaisku, panssari, lento, tarkennetut aistit, laboratorio, voimakenttä, kielillä puhuminen

Tavoitteesi skenarion aikana on tuoda mukaan seuraavat asiat:

___ nolo yksityiskohta Muskelista

___ nolo yksityiskohta Elementaalista

___ korjaa toisen hahmon kertomaa tarinaa

___ yksi pitkäaikainen vihollinen

___ paljasta toisen hahmon romanssi

___ tuo mukaan hahmosi filosofiaa ja miten se motivoi kirjaan suostumisen

Muuten, osallistu, pidä hauskaa ja lisää vapaasti yksityiskohtia tuodaksesi muita pelaajia mukaan. Tee muistiinpanoja, jotta voit käyttää niitä hyväksesi, ja yritä vastaila hyvin haastattelijan kysymyksiin. Johdattele myös muita pelaajia vastaamaan. Muista, että hahmollasi on ehkä ego, mutta sinulla ei tarvitse olla hahmosi suhteen. Virheet ja epäonnistumiset ovat hauskoja. Käytä niitä.

Muskeli:

Olet entinen superrikollinen, nykyinen supersankari. Työskentelet edelleen saman kolmen hengen ryhmän kanssa. Tunnette toisenne todella hyvin ja, vaikka erimielisyyksiä on vuosien varrella ollut, pidät kahta kumppaniasi ystävinäsi. Tänään teitä haastattelee tunnettu superihmisten elämäkerturi Matthews, joka on kirjoittamassa teistä kirjaa.

Olet porukan muskeli ja johtaja. Et pohdi asioita liikaa, vaan olet mieluummin toiminnan kannalla.

Olet saanut tahtosi läpi porukassa lähinnä murahtelemalla ja osoittamalla fyysisen ylivoimaisuutesi.

Kustomoi hahmosi valitsemalla seuraavista:

Nimi: Maul, Sharkskin, Wrath, Parapet

Sukupuoli: Mies, nainen, tuntematon, ei määriteltävissä

Asuste: ihonmyötäinen spandex, camo, punk, puku, ei tarvetta asusteille

Hallitseva(t) väri(t): musta, vihreä, purppura, ruskea, valkoinen, harmaa

Vartalo: Lihaksikas, lihava, jäntevä, ihmisvuori, romuluinen

Voimien alkuperä: Mutantti, laitteita, haarniska, onnettomuus, maan ulkopuolinen, magia, keinotekoinen

Voimia: (fyysisen voiman lisäksi, valitse yksi tai enemmän) kestävyys, paraneminen, energian absorbointi, pelottomuus

Tavoitteesi skenarion aikana on tuoda mukaan seuraavat asiat:

- nolo yksityiskohta Aivoista
- nolo yksityiskohta Elementaalista
- korjaa toisen hahmon kertomaa tarinaa
- yksi entinen ryhmän jäsen
- ylpeile kaikilla fyysisillä iskuilla, joita olet kestänyt
- kerro kaikista fyysisistä traumaista, joita olet jakanut

Muuten, osallistu, pidä hauskaa ja lisää vapaasti yksityiskohtia tuodaksesi muita pelaajia mukaan. Tee muistiinpanoja, jotta voit käyttää niitä hyväksesi, ja yritä vastaila hyvin haastattelijan kysymyksiin. Johdattele myös muita pelaajia vastaamaan. Muista, että hahmollasi on ehkä ego, mutta sinulla ei tarvitse olla hahmosi suhteen. Virheet ja epäonnistumiset ovat hauskoja. Käytä niitä.

Elementaali:

Olet entinen superrikollinen, nykyinen supersankari. Työskentelet edelleen saman kolmen hengen ryhmän kanssa. Tunnette toisenne todella hyvin ja, vaikka erimielisyyksiä on vuosien varrella ollut, pidät kahta kumppaniasi ystävinäsi. Tänään teitä haastattelee tunnettu superihmisten elämäkerturi, joka on kirjoittamassa teistä kirjaa.

Olet porukan sankari ja johtaja. Et ole ehkä aina aivan tilanteen tasalla, mutta kun pääset siihen tilaan, tiedät, että sinun ratkaisusi on oikea. Olit nuorempana kapinallisempi, mutta nyt näet, että on tärkeämpää ratkoa ensin muita ongelmia ja kääntyä sitten kaatamaan nykyinen yhteiskuntajärjestys.

Kustomoi hahmosi valitsemalla seuraavista:

Nimi: Fractal, Capracan, Incinerator, Primal Fire, Grenadier, Cyclone

Sukupuoli: Mies, nainen, tuntematon, ei määriteltävissä

Asuste: ihonmyötäinen spandex, camo, punk, puku, ei tarvetta

Hallitseva(t) väri(t): musta, vihreä, purppura, ruskea, valkoinen, harmaa

Vartalo: Laiha, jäntevä, kiinteä, pitkä

Voimien alkuperä: Mutantti, laitteita, haarniska, onnettomuus, maan ulkopuolinen, magia, keinotekoinen

Voimia: (valitse yksi alue, johon liittyen sinulla on joukko voimia) tuli, maa, vesi, ilma, sähkömagneettinen energia,

Tavoitteesi skenarion aikana on tuoda mukaan seuraavat asiat:

___ nolo yksityiskohta Muskelista

___ nolo yksityiskohta Aivoista

___ korjaa toisen hahmon kertomaa tarinaa

___ jokin ryhmän ulkopuolisten näkökulmasta hauska rituaali

___ tunnusta jotain, mitä kumppanisi eivät tiedä

___ yllytä Muskeliä Aivojen kimppuun

Muuten, osallistu, pidä hauskaa ja lisää vapaasti yksityiskohtia tuodaksesi muita pelaajia mukaan. Tee muistiinpanoja, jotta voit käyttää niitä hyväksesi, ja yritä vastaila hyvin haastattelijan kysymyksiin. Johdattele myös muita pelaajia vastaamaan. Muista, että hahmollasi on ehkä ego, mutta sinulla ei tarvitse olla hahmosi suhteen. Virheet ja epäonnistumiset ovat hauskoja. Käytä niitä.